



GAMA UNIVERSAL 4U118KW - maro

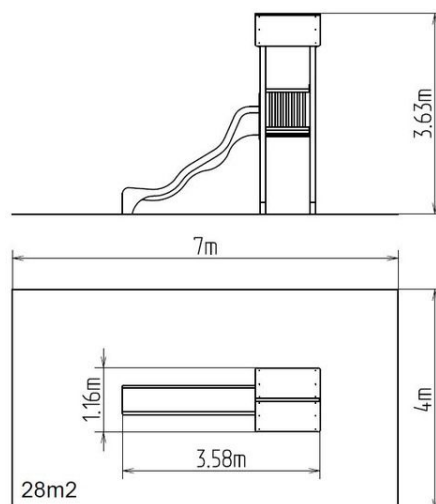
Tip produs 4U-118KW-15

Informații de bază

Categoria de vârstă	3 - 15 ani
Suprafață minimă	7 m x 4 m
Dimensiuni echipament	3,58 m x 1,16 m x 3,63 m
Înălțime de cădere liberă:	1,5 m
Număr max. de utilizatori:	5
Suprafață de protecție: EN	Cauciuc sau pietriș, 28 m ²
Certificat de conformitate:	CSN EN 1176-1 ed.2 +A1:2024 CSN EN 1176-3 ed.2:2018

Material

Platformă - HPL
Unități metalice - oțel structural
Unități din plastic - HDPE
Tobogan - fibră de sticlă triplu stratificată
Acoperiș - HPL



Finisaj

Duplex straturi de vopsea pe bază de pulberi întărite
Galvanizarea la cald

Descriere

Structura de susținere a unității cu turn este realizată din oțel structural, care este protejat împotriva coroziunii prin zincare, ceea ce conduce la o durată lungă de viață a elementelor pentru antrenament sau acoperite cu duplex strat de vopsea pe bază de pulberi întărite în conformitate cu RAL, pentru a preveni coroziunea. Toate celelalte elemente metalice sunt, de asemenea, zincate sau acoperite cu duplex strat de vopsea pe bază de pulberi întărite în conformitate cu RAL, pentru a preveni coroziunea. Toboganul este realizat din fibră de sticlă triplu stratificată. Suprafața toboganului este realizată din plastic HDPE de înaltă calitate (polietilenă colorată de înaltă densitate, caracterizată printr-o stabilitate ridicată a culorii, rezistență la radiații UV, însă, în principal, siguranță, deoarece nu se sparge și nu există, astfel, pericolul de vătămare corporală a copiilor din cauza fragmentelor ascuțite). Platforma este realizată din HPL (Laminat de înaltă presiune, caracterizată printr-o stabilitate ridicată a culorii însă și rezistența la apă) Acoperiș este realizat din HPL (Laminat de înaltă presiune, caracterizată printr-o stabilitate ridicată a culorii, rezistență la radiații UV, însă și rezistența la apă). Toate materialele de fixare sunt galvanizate sau sunt realizate din oțel inoxidabil.

Echipament

Turn, tobogan, acoperiș în formă de A, 2 bariere, scară.